



Regulamin III rundy - Debata punktowana

Polska Odrodzona

Rozdział 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa podstawowe zasady przebiegu Turnieju Debat PLH, zwanego dalej „Turniejem” i wiąże wszystkich uczestników.
2. Organizowany jest przez Instytut Historii i Stosunków Międzynarodowych US w ramach rozgrywek Pomorskiej Ligi Historycznej, zwanych dalej „Organizatorami”.
3. Uczestnikami Turnieju mogą być drużyny biorące udział w rozgrywkach Pomorskiej Ligi Historycznej liczące do pięciu zawodników.
4. Wszystkie pojedynki podczas Turnieju przebiegają na zasadach debaty punktowanej określonych w rozdziale drugim Regulaminu.
5. Kwestie sporne podczas rozgrywek rozstrzygają Organizatorzy.
6. Turniej składa się z trzech tur:

I: Faza grupowa- udział biorą wszystkie drużyny zgłoszone do udziału w PLH, każda debatuje dwukrotnie, w drugiej debacie reprezentuje stanowisko przeciwne do wylosowanego w pierwszej.

TEZA: *Działalność polskiej emigracji miała decydujące znaczenie dla odzyskania przez Polskę niepodległości w 1918 r.*

II: Półfinał- udział biorą cztery drużyny, które uzyskały najwięcej punktów w fazie grupowej. Losują przeciwnika i stanowisko. Pozostałe odpadają z rozgrywek, ale mogą pozostać, by obserwować dalsze rozgrywki.

TEZA: *Roman Dmowski jest równoważnym Józefowi Piłsudskiemu bohaterem polskiej historii.*

III: Finał -zetrą się dwie najlepsze drużyny przy udziale publiczności. Wylosują stanowisko.

TEZA: *Granice II RP były dla niej korzystne.*

7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w powyższym regulaminie.

Rozdział 2

Przebieg Debaty

1. W turze I i II drużyny losują przeciwników, stanowisko w debacie oraz numer sali/Komisji.
2. Każda z debat trwa do 30 minut, debata może zakończyć się przed czasem jeśli obie drużyny zdeklarują taką wolę.
3. Każdą debatę podczas Turnieju prowadzi przewodniczący Komisji, a ocenia trzyosobowa Komisja w składzie: Organizator/przewodniczący, ekspert, nauczyciel/student. Z zastrzeżeniem, że opiekun drużyny nie może oceniać swoich uczniów.
4. Przewodniczący mierzy i sygnalizuje debatującym, kiedy czas wypowiedzi został przekroczony.
5. Komisja nie może przerywać wypowiedzi, ani ingerować w przebieg debaty.
6. Przewodniczący ma prawo odebrać głos osobie przemawiającej, a także usunąć z sali dyskutanta oraz członka publiczności, który narusza zasady debaty i kultury osobistej.
7. Przed każdą debatą obydwie drużyny wybierają spośród siebie pierwszego mówcę, który zaprezentuje interpretację tezy oraz stanowisko drużyny.
8. Debatę rozpoczyna drużyna Afirmacji.
9. Każdy z mówców ma jedną minutę na wypowiedź.
10. Drużyny zabierają głos naprzemiennie, nie mogą sobie przerywać.
11. W czasie przeznaczonym dla danej drużyny (1 minuta) może wypowiedzieć się dowolna liczba jej członków.
12. Porządek debaty:
czas trwania: do **30 minut**

Część I:

czas trwania: do 20 minut

czas wypowiedzi drużyny: **1 minuta**

Etap 1.

Głos zabiera pierwszy mówca z drużyny Afirmacji, jego zadaniem jest zinterpretowanie tezy i zajęcie wylosowanego stanowiska poparte pierwszymi argumentami, następnie głos może zabrać dowolna osoba z jego zespołu w celu dopowiedzenia, ale pod warunkiem, że nie zostanie przekroczony czas wypowiedzi dla strony, czyli jedna minuta.

Po upływie wyznaczonego czasu lub oddaniu głosu opozycji wypowiedź rozpoczyna pierwszy mówca Negacji. Powinien zinterpretować tezę i zająć wylosowane stanowisko oraz odnieść się do wypowiedzi strony przeciwnej. Drużyna dysponuje jedną minutą, w tym czasie głos mają prawo zabrać wszyscy członkowie drużyny.

Etap 2.

Rozpoczyna dowolna osoba ze strony Afirmacji odpowiadając na stanowisko Negacji i dodając kolejne argumenty. Głos mają prawo zabrać od 1 do 5 osób, pod warunkiem nieprzekraczania ustalonego czasu 1 minuty.

Następnie prawo odpowiedzi otrzymuje opozycja i analogicznie ma na wypowiedź minutę. Wymiana zdań trwa do 15 minut. Po upływie wyznaczonego czasu Przewodniczący Komisji przerywa debatę i zapowiada przejście do części drugiej.

Część II:

czas trwania: **15 minut**

czas wypowiedzi drużyny: łącznie 1 minuta

Rozpoczyna strona Negacji od zadania pytania przeciwnikom - ma na to 30 sek. Następnie strona Afirmacji może przez minutę na nie odpowiadać, poczym drużyna Negacji ma 30 sek. na ripostę.

Analogicznie kolejne pytanie zadaje drużyna Afirmacji.

Każda z drużyn będzie mieć szansę zadania **pięciu pytań**.

Rozdział 3

Zasady oceny drużyn

1. Każdy pojedynek oceniany jest zgodnie z Kartą Oceny (załącznik 2).
2. Całościowa punktacja stanowi średnią z punktacji trzech członków Komisji, z których każdy ma do dyspozycji tę samą pulę 25 punktów.
3. Każde z rozegranych starć daje możliwość uzyskania do 25 pkt., a zwycięzca turnieju ma szansę na 100 punktów doliczanych do punktacji Pomorskiej Ligi Historycznej.

PUNKTACJA:

I tura - 0-50 pkt.

II tura - 0-25 pkt.

III tura - 0-25 pkt.

Punkty za poszczególne tury sumują się.

4. Sposób postępowania w razie remisu określają Organizatorzy.
5. Po każdej debacie Przewodniczący Komisji podaje liczbę uzyskanych przez drużynę punktów.
6. Od decyzji jury nie przysługuje odwołanie.