



**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ**  
**STARGARD – MIEJSCE Z HISTORIA**

**§ 1. ORGANIZATORZY i ZAŁOŻENIA OGÓLNE**

1. Organizatorami Gry Miejskiej są: Muzeum Archeologiczno-Historyczne w Stargardzie oraz w ramach Pomorskiej Ligi Historycznej - Instytut Historii i Stosunków Międzynarodowych Uniwersytetu Szczecińskiego i Polskie Towarzystwo Historyczne, zwani dalej Organizatorami.
2. Gra realizowana jest na terenie miasta Stargard.
3. Gra stanowi V rundę w rozgrywkach Pomorskiej Ligi Historycznej.

**§ 2. UCZESTNICZY GRY/GRACZE**

1. W Grze może wziąć udział 21 drużyn. Każda liczy maksymalnie po pięciu zawodników, którzy zostali zgłoszeni jako uczestnicy Pomorskiej Ligi Historycznej.
2. Osoby niepełnoletnie wezmą udział w grze za zgodą wyrażoną przez rodzica lub opiekuna przed rozpoczęciem rozgrywek Pomorskiej Ligi Historycznej.
3. Każda drużyna otrzyma kartę startową, na której znajdzie informację o fabule gry, mapę i pierwszą wskazówkę.
4. Każda z drużyn wylosuje numer startowy, zaś Gracze otrzymają wyróżniające ich identyfikatory.
5. Gracz powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w grze.
6. Organizator nie zapewnia opieki medycznej Graczom.
7. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
8. Uczestnik ma obowiązek zapoznać się z Regulaminem, przystąpienie do gry jest równoznaczne z jego akceptacją.

### § 3. ZASADY GRY

1. Gra zostanie przeprowadzona 6 czerwca 2017 r. na terenie Stargardu w godzinach od 10:00 do 13.00.
2. Gra polega na odwiedzaniu przez drużyny zabytkowych miejsc w Stargardzie, które pełniły znaczącą rolę w historii miasta. Drużyny zachowując wskazaną w instrukcji Gry kolejność kierują się w wyznaczone przez Organizatora miejsca (zwane dalej Punktami) i wykonują zadania.
3. Po wykonaniu zadania, w każdym z odwiedzonych Punktów, jego opiekun z ramienia organizatorów wpisze przyznaną liczbę punktów oraz złoży podpis na karcie startowej drużyny, co będzie świadczyło o odwiedzeniu tego Punktu.
4. Gra rozpocznie się około godz. 10:00 na Rynku Staromiejskim. Zebrane drużyny zostaną wprowadzone do gry, następnie każda otrzyma informację, do którego Punktu ma się udać na początku.
5. Drużyny będą wypuszczane z Rynku jednocześnie w różnych kierunkach. Punkty/zadania są od siebie niezależne, identyczne dla każdej z drużyn.
6. Członkowie drużyny nie mogą się rozdzielać.
7. Opiekunowie drużyn idą z graczami, ale nie biorą udziału w rozwiązywaniu zadań. Podobnie graczom towarzyszyć mogą rezerwowi zawodnicy Pomorskiej Ligi Historycznej w roli kibiców.
8. Drużyny kończą grę na Rynku Staromiejskim, gdzie zgłaszają się do organizatorów i oddają im swoje karty.

### § 4. WARUNKI UKOŃCZENIA GRY

1. Odwiedzenie wszystkich 10 punktów **nie jest** warunkiem obligatoryjnym. Pominięcie przez drużynę któregoś z Punktów skutkuje utratą możliwości zdobycia 10 punktów przewidzianych za przypisane mu zadanie.
2. Po wykonaniu każdego z zadań drużyna otrzyma od 0-10 punktów, maksymalnie za całą grę można uzyskać 100 punktów.
3. Kolejność przybywania drużyn na Rynek Staromiejski - stanowiący metę, nie będzie miała wpływu na ich ocenę.
4. Punkty uzyskane za udział w grze miejskiej zostaną doliczone do dotychczas zdobytej przez drużynę liczby punktów w ramach rozgrywek Pomorskiej Ligi Historycznej.
5. Drużyna zostanie zdyskwalifikowana jeśli:
  - a) nie wróci na metę do godz. 13.00
  - b) członkowie drużyny rozdzielią się.
6. Decyzja Organizatorów w kwestii dyskwalifikacji Gracza jest ostateczna.

## **§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.