



Regulamin Rundy V

Historyczna gra miejska *Francuski Szczecin*

§ 1. Organizator gry

Historyczna gra miejska (dalej „gra”) organizowana jest przez Instytut Historii i Stosunków Międzynarodowych Uniwersytetu Szczecińskiego (dalej „organizator”), jako jeden z etapów rozgrywek Pomorskiej Ligi Historycznej.

§ 3. Organizacja gry

- Zgłoszenie drużyny jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu przez jej uczestników i opiekunów.
- Gra odbędzie się 29 maja 2018 roku na terenie Szczecina.
- Gra odbędzie się bez względu na warunki atmosferyczne.
- Drużyny mogą korzystać ze środków komunikacji miejskiej. W takim wypadku uczestnicy ponoszą koszty związane z przejazdem. Niedozwolone jest korzystanie z innych środków komunikacji. Drużyna, która się do tego nie zastosuje zostanie zdyskwalifikowana.
- Gra będzie się odbywać w przestrzeni miasta (ulice, budynki). Zadania wymagać będą spostrzegawczości, współdziałania w grupie, umiejętności wyciągania wniosków i łączenia faktów.
- Drużyny otrzymają od organizatora szczegółową instrukcję gry oraz komplet niezbędnych materiałów.
- Nad prawidłowym przebiegiem gry czuwa organizator.
- W przypadku rezygnacji z gry w trakcie jej trwania uczestnicy zobowiązani są do niezwłocznego zgłoszenia tego faktu organizatorowi.

§ 4. Zasady bezpieczeństwa

- Każda drużyna musi mieć opiekuna drużyny, czyli osobę dorosłą.
- Na trasie gry ruch drogowy nie będzie zamknięty. W związku z tym drużyny poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za

wypadki i zdarzenia losowe zaistniałe podczas dojazdu uczestników na miejsce rozpoczęcia gry, w trakcie jej trwania oraz podczas powrotu po jej zakończeniu.

- W czasie gry obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania napojów alkoholowych i środków odurzających. W przypadku, gdy członek danego zespołu znajduje się w stanie nietrzeźwym lub pod wpływem środka odurzającego, zespół zostanie wykluczony z dalszego udziału w grze.
- Członkowie każdej z drużyn, przez cały czas trwania gry miejskiej, pozostają pod opieką opiekuna zespołu, który ponosi za nich odpowiedzialność.
- Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do wymogów regulaminu, jest automatycznie wykluczany z dalszej rozgrywki.

§ 5. Postanowienia końcowe

- Organizator zastrzega sobie prawo odwołania lub przerwania gry w sytuacji niezależnej od niego.
- W przypadku zachowania uczestnika niezgodnego z powszechnie przyjętymi normami oraz z postanowieniami regulaminu gry, a w szczególności w przypadku łamania zasad, oszukiwania i niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie organizator ma prawo usunąć drużynę z gry. Decyzja organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
- Wszelkie spory rozstrzyga organizator.
- Organizator zastrzega sobie możliwość do wprowadzania zmian w regulaminie gry. O jakichkolwiek zmianach uczestnicy zostaną poinformowani.

Wszelkich informacji dotyczących gry udziela sekretarz Pomorskiej Ligi Historycznej (Joanna Morawska, sekretarz@plhszczecin.eu)